Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

S

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Tabela

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, Email

Descrição gerada automaticamente

Design System: É uma abordagem para padronizar componentes de design

como layouts, cores e tipografia em uma organização. Foca na consistência

visual e funcional dos produtos digitais.

• Design Patterns (Padrões de Projeto): São soluções reutilizáveis para

problemas comuns no design de software, como estruturação de classes e

gestão de dependências. Visam melhorar a estrutura e a flexibilidade do código.

Análise Comparativa:

• Objetivo: O Design System visa padronização e consistência visual. Design

Patterns focam na solução eficiente de desafios técnicos específicos.

• Aplicação: O Design System beneficia o design e a usabilidade dos produtos.

Design Patterns otimizam a estrutura e a manutenibilidade do código.

• Nível de Abstração: Design System opera em um nível mais alto de abstração,

enquanto Design Patterns detalham implementações específicas no código.

Conclusão: Enquanto ambos contribuem para a qualidade do software, o Design

System é mais voltado para a interface e a experiência do usuário, enquanto os Design

Patterns são direcionados para a estrutura interna e o desenvolvimento técnico do

software.